

finalité arts numériques

ACTIONSCRIPT > MASQUE PAR GUIDÉ PAR ACTIONSCRIPT

1. Créez un nouveau document (Menu Fichier/Nouveau) et réglez la taille de la Scène.
2. Créez un nouveau MovieClip et dessinez-y une forme ou importez-y une photographie.
3. Créez un autre nouveau MovieClip et définissez-y 2 calques. Dans celui du dessous, importez le MovieClip comportant le dessin ou la photographie, dans la fenêtre Actions écrivez le code suivant :

```
onClipEvent (enterFrame) {  
    this._x = - _root._xmouse;  
    this._y = - _root._ymouse;  
}
```

de telle manière à ce que ce MovieClip suive une trajectoire inverse à celle du pointeur sur la Scène.

Définissez le calque supérieur comme masque, l'inférieur comme masqué.

4. Retournez sur la Scène principale et créez 3 calques. En partant du bas dans la pile des calques, dans le premier dessinez ou importez une photographie. Dans le deuxième, glissez depuis la bibliothèque une occurrence du MovieClip contenant le masque.

Dans la fenêtre Actions écrivez le code suivant :

```
onClipEvent (enterFrame) {  
    this._x = _root._xmouse;  
    this._y = _root._ymouse;  
}
```

de telle manière à ce que ce MovieClip suive la trajectoire du pointeur sur la Scène.

5. Dans le calque du dessus, écrivez le code suivant : `Mouse.hide();` qui cache la forme du pointeur sur la Scène.
6. Publiez.

Cet exercice et les fichiers .fla sont téléchargeables au format PDF sur le site http://www.michelcleempoel.be/arts_numeriques dans la rubrique atelier/interactivité