

finalité arts numériques

ANIMATION > IMPORTER DU SON

Vous pouvez importer du son dans votre document flash aux formats .aif .wav ou .mp3 (conseillé car plus léger).

1. Créez un nouveau document (Menu Fichier/Nouveau).
2. Dans le Menu Fichier / Importer / Importer dans la Bibliothèque, sélectionner votre fichier son et importez le.
3. Sélectionnez le calque dans la ligne du temps et, dans le menu Son de la fenêtre Propriétés, sélectionner le son désiré. Vous devez voir apparaître une visualisation de votre son dans les fenêtres du calque.



4. La fenêtre Propriétés vous permet de travailler votre son :

- Effets : couper, fondu, stereo ...
- Sync : Start, Stop, Stream
- Répéter : 0, un nombre déterminé ou en boucle.



5. Pour que votre son soit synchronisé avec votre animation, il faut créer autant de fenêtres dans la ligne du temps que nécessaire pour voir le son dans sa durée totale.
6. Cette manière d'introduire du son permet peu d'interactivité, c'est pourquoi je vous conseille de contrôler le son avec l'Actionscript (voir articles Actionscript > Objet son).