

finalité arts numériques

ACTIONSCRIPT > CREER UN BOUTON

1. Créez un nouveau document (Menu Fichier/Nouveau).
2. Réglez la taille de la Scène en largeur 200 x hauteur 200 px.
3. Créez un nouveau Bouton dans le Menu Insérer/Nouveau symbole et nommez le.
4. Dans la fenêtre Outils (Menu/Fenêtres), sélectionnez le Rectangle et dessinez une forme rectangulaire dans le Bouton. Constatez que la Fenêtre Up présente dorénavant un point noir dans la ligne du temps. La fenêtre Up présente l'état du bouton en attente.
5. Sélectionnez la forme avec la Flèche noire (fenêtre Outils), et réglez sa taille, le contour, les couleurs de fond et de contour dans la fenêtre Propriétés. Réglez x et y sur 0.
6. Créez une Fenêtre clé dans dans les fenêtres Over et Down.
La fenêtre Over présente l'état du bouton lorsque la souris le survole.
La fenêtre Down présente l'état du bouton lorsque la souris clique dessus.
La fenêtre Hit définit une zone de survol si les autres zones ne sont pas définies et permet donc de définir des boutons transparents.
Changez les couleurs du rectangle dans les fenêtre Over et Down.
7. Retournez sur la scène et déposez dessus un bouton depuis la Bibliothèque.
8. Publiez une prévisualisation et constatez que le bouton et le pointeur changent d'état en cas de survol.
9. Pour la programmation du bouton, voir les autres exercices.

